

公民連携セミナー

地域課題をeスポーツで解決するプログラム

eスポーツセッション

e SPORTS SESSION

2022.01.17.火



SHINTO TSUSHIN

SHINTO TSUSHIN



名古屋本社	新東岐阜
東京本社	津営業所
新東大阪	下関営業所
東北支社	沖縄オフィス
九州支社	バルセロナ営業所
他九州4拠点	

コミュニケーションプロデューサー事業

COMMUNICATION

デジタルコンテンツプロデューサー

DIGITAL CONTENTS

事業サービスプロデューサー

BUSINESS SERVICE

社会課題解決型事業

e-Sports Project

Sustainable Project

AGENDA

- eスポーツとは？
- eスポーツ活用事例
- eスポーツ活用への期待

10分

What is e-SPORTS

eスポーツは
エレクトロニック・スポーツの略称

eスポーツとは

実は定義は様々。。

↑
広義 対象多

①電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般

②対人戦のゲーム種目での競技

③JeSU（日本eスポーツ連合）公認ゲーム種目での競技

↓
狭義 対象少

今日は②の定義で進めます。

コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦を
スポーツ競技として捉える際の名称

eスポーツとは

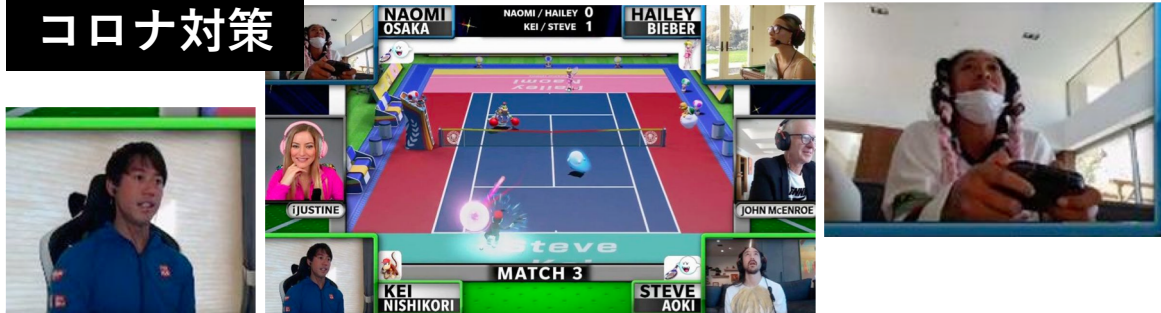
なぜ今eスポーツが盛り上がっているのか

国際的に新競技として採用・認可されはじめている新興スポーツ。
コロナ禍・SDGs年限前にそのインクルーシブ性が評価されています。

新競技



コロナ対策



SDGs実現

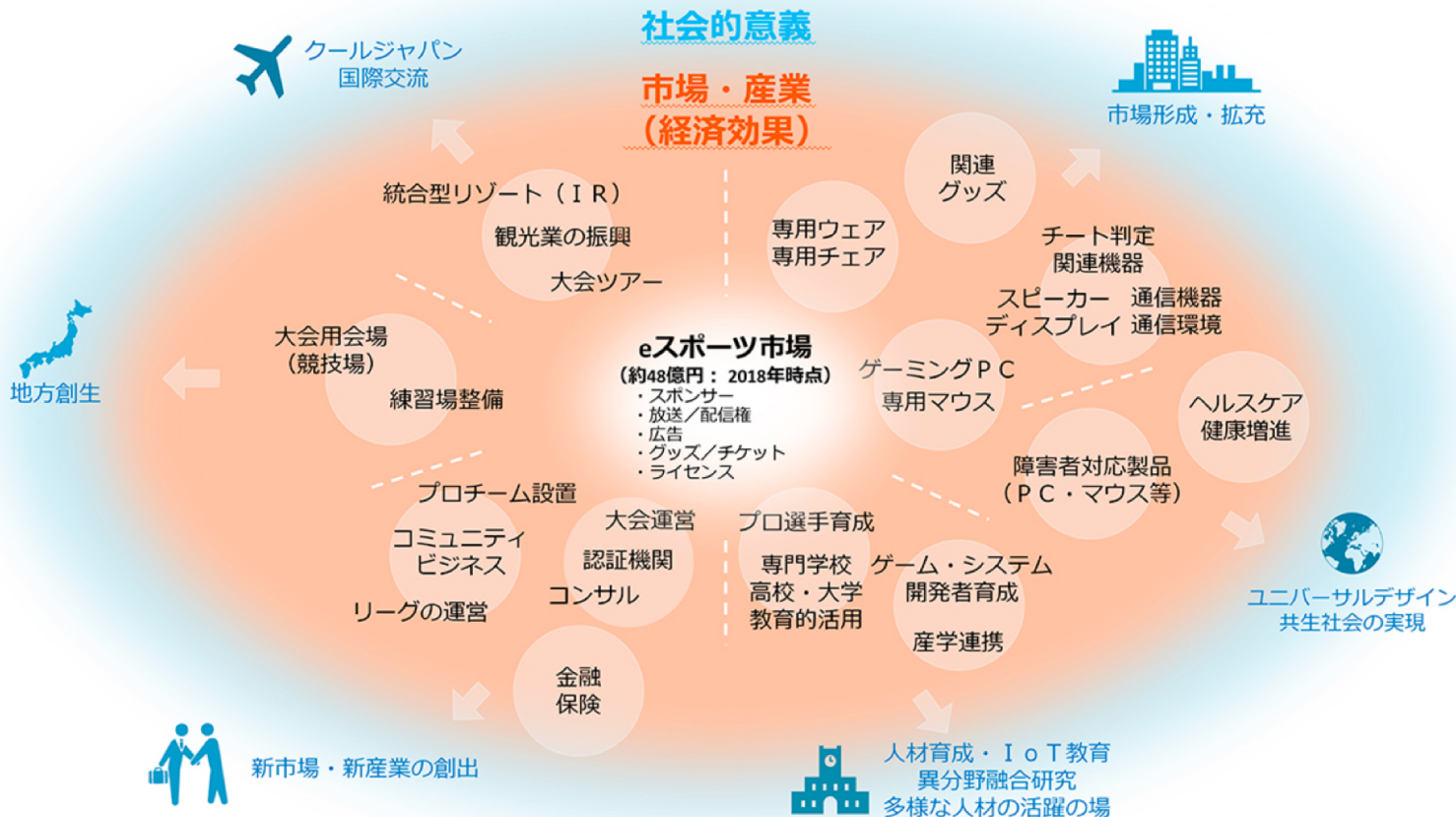


SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
世界を変えるための17の目標



eスポーツの経済効果と社会的意義

- eスポーツは、**サイバー空間・フィジカル空間の融合**の社会実装の一つの局面であり、様々な**周辺市場・産業**への**経済効果**が見込まれるほか、**経済効果を超えた様々な社会的意義**を内包しているのではないかと見られる。



経済産業省

2018年：約48億



目標

2025年
3,000億

コロナ禍で設定

ゲームメーカーや周辺民間企業のみならず、
地域社会にも波及効果も期待される領域。

eスポーツは

地域社会課題が解決できる

ポテンシャルがあると

捉えられている

eスポーツの特徴

誰しも参加しやすい ユニバーサルスポーツ種目

●ダイバーシティ

非言語交流

先天的能力依存が少ない

観客も応援しやすい

●21世紀アクティビティ

環境依存が少ない

リアルでもコロナ対応

先進技術の活用

●教育・ゲーミフィケーション

チームビルディング

主体的対話

リテラシー向上

自治体様での eスポーツ活用事例

豊中市 **第2回 キッズ スポーツ フェスタ**

参加無料

みんなどんなスポーツも楽しめる！
みんなが楽しめる！みんなが楽しめる！
みんなが楽しめる！みんなが楽しめる！

10月10日(日) 9:00(受付開始)～12:50

大阪トヨペット株式会社 Presents

eスポーツ体験
初心者でもわかる授業や
体験コーナー～大会参加まで喜びたいさん！

ベジチェック 予約不要！
手のひらにセンサーを
当てただけ！
野菜摂取量を測定

スポーツのお仕事って？
トークイベント

会場 豊中市立 豊島体育館 対象 豊中市内在住の小学生 定員 122名

大阪トヨペットは、キッズスポーツフェスタを通じて「スポーツへの関心を高め」「夢や感動を与える」ことを目的に開催します。
スポーツに関心を持ち夢をかなすことで、身体感・達成感等を共有し、また仲間との交流を通じてコミュニケーション能力を育成し、豊かな心と他人に対する思いやりの心を育むと考えます。また、競技スポーツに打ち込む選手の方々のような高い技術は、スポーツへの関心を高め、夢や感動を与えるなど、活力ある社会づくりに大きく貢献するものであると考えます。
大阪トヨペットは、将来ある子供たちのために、少しでもお役に立てるよう取り組んでいます。

リアルスポーツとの併催

多様性社会の実現
市民参加率向上

デジタル技術の素晴らしさを体感し、未来を変えよう!

岸和田2021 デジタルフェア

日時 11月28日(日) 10:00~16:00

会場 南海浪切ホール 祭りの広場

入場
無料

ドローン無料体験

ドローンを操縦して、
ゲームにチャレンジ!



チャレンジ① ドローン障害物くぐり

たくさんの障害物をくぐり抜けてゴールを目指そう!

チャレンジ② ドローンキャッチャー

お菓子をドローンで釣り上げてGETしよう!

※参加いただける人数に限りがございます。

eスポーツ大会

岸和田デジタルフェアカップ
「ぶよぶよeスポーツ」を競技種目とした
トーナメント形式による大会



優勝賞品 Nintendo Switch (有線LANモデル)

午前部 12歳以下の部 (事前エントリー制)
※11月21日(日)13:00より事前エントリーを開始いたします。
※応募多数の場合は抽選となります。(32名)

午後部 一般の部 (当日エントリー制)
※11月28日(日)10:00から当日受付いたします。(決選32名)
※一般の部は、抽選順がございません。



岸和田2021 2021年11月28日(日) 時間 10:00~16:00
デジタルフェア 南海浪切ホール 祭りの広場 入場無料

VR体験

VRでかつてない臨場感と
没入感を体感しよう!



対象年齢7歳以上

辺り漁舟のVR(仮想現実)を6タイトル「魚獲/動物園/火/戦艦大和/ホラー/海軍」から体験できます。無料で体験できることのないハイテクリッチなVR体験をお楽しみください!

YouTuber体験

今日からアナタもYouTuber!
誰でも簡単に動画を撮影&編集ができる



YouTuberの動画制作に必要な、企画・撮影・編集といったスキルを簡単に楽しく学ぶことができます。音楽やエフェクトをつけて世界に一つだけのYouTube動画を作ろう!

紙アプリ体験

絵が動き出す?デジタルアート体験



紙に描いた絵がそのまま映像として取り込まれ、動きを加えられたように動き出し自分好みの絵が、動き出し始めること体験ができます。
※「紙アプリ」は株式会社リコーの商標でイベント向けソリューションです。

※参加いただける人数に限りがございます。

出展企業・団体

テレビ岸和田 株式会社テレビ岸和田

テレビ岸和田は創業34年、岸和田市/出羽町のテレビ・インターネット・電話の通信インフラを提供している企業です。だんじりの中継や地元情報をテレビでお届けし、地域密着ならではのサポート体制で安心にご利用いただけます。



株式会社Package 株式会社阪急交通社

eスポーツに興味を持っていただくこととテーマとし、誰でも無料でeスポーツのタイトルを体験することが可能。実際にゲームをプレイしたことのない方も安心・高品質なプレイ環境を築き上げる事ができます。当日は、「ぶよぶよeスポーツ」と「グランツーリスモSPORT」をプレイできます。



HCI 株式会社HCI

株式会社HCIは、ロボットで「耳」をかたにする技術開発メーカーです。人とロボットの協働で新たなサービス価値を提供、今回のデジタルフェアでご体験ください。



日本ドローン協会

講習会、訓練を始め、ドローンを利用した新しい技術の開発、紀要支援や教育を含めた社会貢献事業、ドローン安全運行のための環境づくり、行政や関連団体と連携しながらドローンの普及活動を支援しています。個人、企業問わず、志を同じとする皆さんと一緒に、日本のドローン業界の発展に力を注いでいきたいと思っています。



ドローンオペレーターアカデミー

ドローンオペレーターアカデミーは、泉州地域で実績No.1のスクールです。岸和田グランドホールのドローン事業部として、スクール運営以外にも空運や点検、農林業のドローンの実務や活用サポート及びコンサルも承っています。



オープニング演奏

大阪府立和泉高等学校 吹奏楽部
(演奏:9:45~10:00)

コロナ感染 防止対策

新型コロナウイルスの感染拡大防止のため、イベント内容を変更、入場制限を行う場合がございます。

協力企業・団体

和食や 庄八 和撫子(カーネーション)ショップ

新型コロナウイルス感染症拡大防止対策として、スタッフは当日体温測定、マスク着用、アルコール消毒の徹底を致します。参加の際は必ずマスクを着用し、発熱がある人、新型コロナウイルスの高い人などは参加をお控えください。

デジタルICT推進事業として
集客コンテンツ拡充



eスポーツツールリズムとして
文化コミュニティ形成





世界遺産 eスポーツ

in 富岡製糸場 西置繭所多目的ホール

eスポーツツーリズムとして

観光アセットPR

富岡製糸場 eスポーツイベント実証事業

群馬県 × 富岡市

eスポーツツーリズムとして

観光資源活用・地域内消費向上





多文化共生・新たな活躍の場の提供として
文化コミュニティ形成

群馬県の主なeスポーツイベント

2020年 4月	「eスポーツ・新コンテンツ創出課」設置
8月	「街なかeスポーツイベント」 実証事業
11月	「U19eスポーツ選手権」を初めて開催
	就職氷河期世代向け就職支援プログラム開催
2021年 1月	健康長寿に向けたeスポーツ活用実証事業
3月	世界遺産の富岡製糸場でeスポーツイベント開催
6月	「esportsストリーム」配信開始
9月～	「U19eスポーツ選手権2021」予選スタート
10月～	「全日本eスポーツ実況王決定戦」予選スタート
11月	「Red Bull 5G 2021 決勝戦」の特別後援

文化・新コンテンツ創造のため

「eスポーツ」の名を持つ課がある
唯一の都道府県 群馬県

- ・大会誘致
- ・依存症改善
- ・eスポーツの聖地ブランディング



Gunma Prefecture

群馬県



新産業・周辺産業の増進のため

文化コミュニティ形成

多文化共生・活躍の場の提供として
フレイル予防/新アクティビティの創造



小林 辰子
(波木)

VS



加納 清子
(大垣)



デジタルシティズンシップ教育として DX推進・リテラシー向上

デジタルコンテンツを よりよく活用するための約束

保護者のみなさまへ

安城市では、デジタル時代を生き抜く子どもたちの未来を切り開いていくためには、保護者である大人が、デジタルコンテンツに興味をもち、理解していくことが大切だと考えています。この約束は、子どもに押し付けるためのルールではありません。自分自身や、大切な人を守ることや、子どもと共有していただきたいアイテムのチェックリストになっています。保護者のみなさまも、自分のことだと思いつつチェックしてみてください。

インターネットの約束

- 私は、インターネットにいる人がいるな気持ちで見ていることを理解しています。
- 私は、インターネットには、正しいことも、正しくないこともたくさん書かれていることを理解しています。
- 私は、ほかの人の写真や作品をインターネットにアップしたい場合は、必ず本人の許可をとり、きちんと表します。
-

コミュニケーションの約束

- 私は、スマートフォンやタブレット、ゲーム機などを壊したり、なくしたり、または利用しているデジタルコンテンツに問題が起きた時は、すぐに連絡できる大人に相談します。
- 私は、自分だけでなく、みんなにも楽しんでもらえるように、デジタルコンテンツで何をしているかを伝えています。
- 私は、自分が知らなくても、誰かが楽しんでいるデジタルコンテンツに、興味をもって接します。
- 私は、何か心配ごとがあったときには、何についてどのように心配しているかを、信頼できる大人にきちんと伝えます。
-

自分を守るための約束

- 私は、私やほかの人の個人情報や、勝手に誰かに伝えることはしません。
- 私は、悪い噂を広めたり、勝手に写真、ビデオ、スクリーンショットをアップするなど、ほかの人がいやな気持ちになることもしません。
- 私は、インターネットを見ていやな気持ちになった場合は、インターネットにアップした人に言い返したりする前に、信頼できる大人に相談します。
-

自分のサイン

保護者のサイン

安城市は、eスポーツ等デジタルコンテンツを社会課題解決のためのツールとして活用するデジタルコンテンツサステイナビリティを推進しています。
安城市総務部-SDG-課 0566-71-2304

安城市 | SUSTAINABLE GOALS
安城市は持続可能な開発目標(SDGs)を支援しています。



デジタルノミライ

eスポーツ活用の 効果・期待

eスポーツの特徴

誰しも参加しやすい ユニバーサルスポーツ種目

●ダイバーシティ

非言語交流

先天的能力依存が少ない

観客も応援しやすい

●21世紀アクティビティ

環境依存が少ない

リアルでもコロナ対応

先進技術の活用

●教育・ゲーミフィケーション

チームビルディング

主体的対話

リテラシー向上

eスポーツがもたらす地域課題へのソリューション例

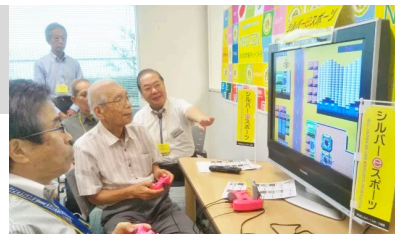
現代的なボーダーレス交流

- コロナで棄損された交流復活



ウェルネス増進

- 健康寿命延伸
- やりがい創発



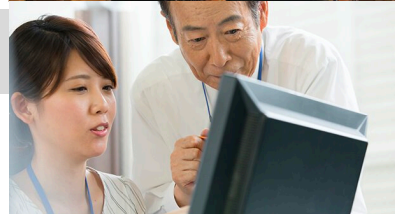
地元のアセット活性化

- eスポーツツーリズム
- 新たな特産品の開発



地域のデジタル推進

- 先進技術の接点創出・理解・導入（DX化推進）



eスポーツがもたらす地域への将来的な期待

人材形成

シビックプライド醸成

環境形成

産業創出

ご提供ソリューション

地域課題をeスポーツで解決するプログラム

eスポーツセッション

e SPORTS SESSION



eスポーツでの課題解決ソリューションスキーム



実証実験・トライアル実施

共創戦略設計

ワークショップ推進

ビジョン構築

社会実装

産業創出

- 民間企業のスポンサード協力
- 助成金獲得協力
- 実証実験・トライアル実施



Let's

Play

eSports

For Social Good